



## **REGLER FÖR TILLÄMPAT RESERVISTSKYTTE (SRA) v. 7.0**

1. Inledning .....	3
1.1 Allmänna principer .....	3
1.2 Tävlingar .....	3
1.3 Banor .....	4
1.4 Bananordningar .....	5
1.5 Tidtagning .....	5
2. Tävlingens funktionärer .....	5
2.1 Övervakare .....	5
2.2 Tävlingsledare .....	6
2.3 Banmästare .....	6
2.4 Resultaträkningsansvarig .....	6
2.5 Domare .....	6
2.6 Skrivare .....	6
3. Säkerhetsföreskrifter .....	7
3.1 Allmän säkerhet .....	7
3.2 Vapenhantering .....	8
Allmänt på tävlingsområdet .....	8
På banans skjutområde .....	8
3.3 Sektorer .....	9
4. Funktion på banan .....	10
4.1 Allmänt .....	10
4.2 Bankommandon och funktion under utförandet .....	11–12
AMMUTAAN	
SEURAAVA AMPUJA	
ONKO KYSYTTÄVÄÄ	
LIPAS KIINNITÄ	
ALOITUSASENTOON	
VARMISTIN POIS (tilläggskommando)	
ONKO AMPUJA VALMIS	
HUOMIO	
TULTA	
OLETKO LOPETTANUT	
LIPAS IRTI, LIIKKUVAT TAAKSE/PATRUUNAT POIS LIIKKUVAT TAAKSE	
TYHJÄ LAUKAUS	
VARMISTA ASE	
ASE KOTELOON/ ASE KANTOASENTOON	
TAULUILLE	
SEIS	
VARO	
5. Vapen och utrustningsbestämmelser .....	13
5.1 Allmänt .....	13
5.2 Gevär .....	13
5.3 Pistol .....	14
5.4 Skarpskyttegevär .....	14
5.5 Hagelgevär .....	14
5.6 Utrustning .....	15
6. Måltavlor och poängräkning .....	15
6.1 Allmänna principer .....	15
6.2 Måltavlor .....	15
6.3 Tolkning av träffar .....	16
6.4 Tavelpoäng .....	16
6.5 Klassificering av bantyperna .....	17
6.6 Poängräkningssätt .....	17
6.7 Bestraffningar i poängräkningen .....	17
6.8 Banpoäng .....	18
7. Resultatblanketten .....	18

8. Omskjutning och protester .....	19
8.1 Omskjutning .....	19
8.2 Protestförfarande .....	20

## 1. Inledning

### 1.1 Allmänna principer

- SRA är en dynamisk och säker sportskyttegren som är ämnad för medlemmarna i de frivilliga försvarsorganisationerna. Den har som syfte att främja dynamisk och säker vapenhantering och skytte samt att mäta och utveckla sportskyttet.
- I skyttet kan delta medlemmar av Reservistidrottsförbundet RESUL eller av RESUL godkänd samarbetspartners medlem, som har genomgått den av RESUL:s SRA-skyttekommittés godkända SRA skyttekurs och har avklarat praktiskt vapenhanterings prov. Under 18-åringar ska dessutom ha vårdnadshavarens skriftliga deltagartillstånd.
- Skytten ska ha ikraftvarande skytteförsäkring.
- Dessa regler följs på alla tävlingar och träningar som ordnas av RESUL på nationell-, distriktsnivå samt medlemsförbunden och medlemsorganisationers nivå.
- I tävlingar följs även skilda tävlingsdirektiv som upprätthålls av SRA-kommittén
- För tolkning av specifika regler upprätthåller SRA-kommittén en teknisk bilaga.

### 1.2 Tävlingar

1.2.1 Tävlingarna består av banor, där var och en kan använda flera vapen och vapentyper.

1.2.2 Tävlingar kan ordnas för endera en vapentyp eller kombination för flera vapentyper.

1.2.3 I tävlingsinbjudan ska anmälas vapentyper, banornas antal, minimiskottmängd och maximalt skjutavstånd.

1.2.4 I tävlingarna finns två olika klasser, öppen och standard. Klasserna fastställs enligt skyttens gevärstyp.

1.2.5 I tävlingarna premieras förutom öppen och standard, även 50-årsklass, damer och

TST klass. För att delta i 50-årsklassen ska personen fylla eller ha fyllt 50 år under ifrågavarande år. För att delta i TST klass ska deltagaren följa utrustnings reglerna för TST-klass. Tävlingsarrangören kan även dela ut andra pris, som t.ex. lag och junior (under 20 år). Resultaten räknas, om det finns minst 5 deltagare anmälda.

1.2.6 Före tävlingen börjar, hålls ett inledningstal, där tävlande och funktionärer deltar. I

inledningstalet går man igenom allmänna saker gällande tävlingen och preciserar detaljer i tävlingsinstruktionerna med tanke på de lokala omständigheterna.

1.2.7 Tävlingarna avslutas, när alla tävlingsdeltagare har skjutit sin prestation, eventuella protester är genomgångna och tiden har gått ut för behandling av de slutliga resultaten.

1.2.8 Tävlingsområde är skjutbana eller skjutområde, där SRA-tävlingen ordnas. Om arrangören inte har instruerat annat, så hör till tävlingsområdet anmälnings- och vapengranskningsområdet, banorna, banornas väntområde, vapenhanteringsområden och säkra förflyttningssvägar mellan de olika områdena.

1.2.9 I tematävlingar kan man sätta in olika teman och betoningar för att liva upp och krydda och göra tävlingen mångsidigare. Teman får dock inte vara begränsande, så att deltagarna i tävlingen inte

kommer i en olikvärdig position pga. sin utrustning. I tävlingarna kan man inte kräva t.ex. en speciell typ av vapen eller vapen eller utrustning av en viss tillverkare. De flesta skyttar har till sitt förfogande ett gevär eller pistol, utan möjlighet att byta utrustning eller klass utgående från villkoren. Ifall det finns special betoningar, ska detta framgå tydligt i tävlingsinbjudan.

### **1.3 Banor**

1.3.1 En bana innehåller en beskrivning av prestationen som poängsätts. Till tävlingarna ska man alltid planera banorna som är unika för tävlingen och, om man undantar standardbana, ska man undvika att upprepa samma banor.

1.3.2 Tävlingens vinnare avgörs på så sätt att resultaten av banorna räknas ihop som det sägs i sjätte punkten.

1.3.3 Banan innehåller alltid en skytteprestation. Man kan tillägga enkla uppgifter exempelvis som granatkastning. Banutförande kan också innehålla positionsbyte, rörelse mm. Uppgifterna, positionsbyte och rörelse får dock inte vara alltför avgörande när resultatet för banan formas. Resultatet ska i huvudsak utformas av vapenhanteringsfärdigheten och situationskontrollen.

1.3.4 I planerandet av banorna ska man betona snabbheten i skyttet och precisionen likvärdigt dvs. antalet skjutna skott ska vara tillräckligt stort i relation till den använda tiden.

1.3.5 Banorna ska vara mångsidiga, verklighetstroga och lämpliga för vapentypen som används och innehålla aktivitet som passar i situationen. I anvisningarna för anordnande av tävlingar finns tilläggsinformation om planerandet av banor.

1.3.6 Skyttet utförs i fri stil. Med undantag av standardbanorna får man inte beordra skjutplatsen eller ställningen. Dock kan man i utförandet av banorna skapa omständigheter, som styr skytten till en specifik skjutplats eller ställning. Dessa omständigheter kan innehålla hinder eller andra fysiska begränsningar. Skytten ska få lösa uppgiften enligt eget omdöme och man ska sträva efter att kunna skjuta mot tavlorna "alltid när de är synliga".

1.3.7 Obligatoriskt magasinbyte kan beordras vid banor mellan första och sista skottet. Skytten ska ha möjlighet att välja när under utförandet magasinbytet sker, förutom vid standardkontrollerna, då tillfället för bytet kan bestämmas på förhand.

1.3.8 Skytten får inledningsvis då prestationen börjar ha med sig eller på platsen som bestäms i banbeskrivningen, det antal laddade magasin som skytten vill. Påfyllande av magasin under prestationen får ej krävas. I hagelgevärsbana kan man dock i banbeskrivningen begränsa patronmängden.

1.3.9 Ett skjutmoment eller en del av denna kan beordras att utföras med stark eller svag hand.

1.3.10 Före utförandet av banan ska det åt skytten ges en muntlig banbeskrivning.

Denna ska vara klar och innehålla nödvändig information för att utföra banan på ett säkert vis. I beskrivningen ska också finnas beskrivning av hur man löser banan. Förutom den muntliga beskrivningen kan det också finnas en skriftlig beskrivning av banan.

1.3.11 Innehållet i banan eller bananordning kan endast ändras under tävlingens gång om säkerheten så kräver. Om en bana ändras under tävling, ska alla som redan utfört banan, utföra den på nytt. Om det inte är möjligt att utföra banan på nytt, pga. tidtabell eller andra orsaker, ska banan förkastas. Tävlingsledaren beslutar om eventuellt förkastande av bana.

1.3.12 Hagelgevärsbanans skottmängd får inte överstiga 15 skott, om det inte är fråga om en tematävling.

## **1.4 Bananordningar**

1.4.1 Tävlingsarrangören kan på banan sätta upp hinder som kan leda eller hindra skyttens rörelser eller skytte, t.ex. väggar, tunnlar, gräns- eller andra strafflinjer.

1.4.2 Gränslinjen används för att styra skytten att röra sig på angivet område under prestationen. De får inte placeras så, att de kan förväxlas med hanterings- eller skjutsektorn.

1.4.3 Vid användning av strafflinjer tvingar man skytten att ta skydd bakom ett fysiskt hinder för att skjuta på mål från denna plats. De kan vara placerade i vilken vinkel som helst som en fortsättning på hindrets bakdel. Strafflinjen ska vara åtminstone en meter lång och om det inte står annat i banbeskrivningen förmodas de fortsätta i oändlighet. Med strafflinjer beskrivs skyddets användning under skyttet.

Strafflinjer ska fastsättas stadigt och kontrolleras att de är lika för alla deltagare under hela tävlingen.

1.4.4 En tunnel kan vara ett fast rör eller en s.k. Tiitins-tunnel, vars tak består av löstagbara ribbor. Tiitins-tunneln beskriver en situation, där skytten hamnar att avancera lågt.

1.4.5 Om konstruktionen inte kan förverkligas pga. skjutbanan, tidtabell, avsaknad av material eller dylikt, kan man endast använda gräns- och strafflinjer, som förhindrar skott på mål från förbjudet område. Denna regel kan endast användas i distriktstävlingar och i mindre tävlingar.

Tilläggsinformation om kraven och rekommendationerna på bankonstruktionerna finns i tävlingsreglerna.

## **1.5 Tidtagning**

1.5.1 För tidtagning används allmänt till salu varande eller andra tillförlitliga och rättvisa anordningar för tidtagning (timer), som ger en startsignal och registrerar varje skott och tiden som gått till den. Registrering av varje enskilt skott krävs inte, förutom det sista, om det inte är nödvändigt t.ex. vid bana med begränsad skottmängd.

1.5.2 Efter det sista skottet ska domaren säkerställa sig om att ljudet som uppstår vid tömmandet av vapnet och tomavfyrning inte registreras av timern.

1.5.3 Om skotten inte registreras pga. ljuddämpare på vapnet, ska skytten godkänna sättet på vilket vis man får registrerat "sista skottet" med tidtagnings utrustningen efter det faktiska sista skottet.

## **2. Tävlingsfunktionärer**

### **2.1 Övervakare**

2.1.1 I mästerskap arrangerade av RESUL ska det finnas en teknisk sakkunnig/övervakare som förbundsstyrelsen godkänt.

### **2.2 Tävlingsledare**

2.2.1 Som tävlingsledare kan fungera en person, som avklarat RESUL:s SRA-kommittés domarutbildning och som har ikraftvarande domarkort.

2.2.2 Tävlingsledaren är ansvarig för hela tävlingen och administration, schema, bankonstruktionerna samt nödvändiga mat-, medicinska- och övriga service och för tävlingens säkerhet.

2.2.3 Tävlingsledaren har högsta beslutanderätt över ovan nämnda ärenden, förutom protestbeslut.

2.2.4 Tävlingsledaren fungerar som ordförande i juryn utan rösträtt.

2.2.5 Tävlingsledaren kan i distriktstävlingar och i mindre tävlingar även fungera i andra uppgifter såsom banmästare eller domare.

### **2.3 Banmästare**

2.3.1 Som banmästare kan fungera en person, som avklarat RESUL:s SRA-kommittés domarutbildning och som har ikraftvarande domarkort. Tävlingsledaren utnämner banmästaren.

2.3.2 Banmästarens uppgifter:

- a. Är ansvarig för säkerheten vid banorna och planerandet av säkra uppgifter.
- b. Övervakar att alla instruktioner och regler följs och är ansvarig för skolning och instruerande av banfunktionärerna
- c. Alla protester går via banmästaren och alla säkerhetsbrott ska meddelas åt banmästaren. Banmästarens beslut gällande säkerhet kan inte överklagas.
- d. Banmästaren leder kontrollfunktionärerna under tävlingen
- e. Är ansvarig för att alla aktivitets- och poängräknings regler efterföljs jämnt för alla skyttar.

2.3.3 Banmästaren kan i i distriktstävlingar och i mindre tävlingar även fungera i andra uppgifter såsom ex. domare.

### **2.4 Resultaträkningsansvarig**

2.4.1 Är tävlingsfunktionär, som ansvarar för insamling, sortering, förvaring av resultatblanketterna, och räkning, kontroll och publicering av mellan- och slutresultatet och statistik.

2.4.2 Säkerställer att ofullständiga och inexakta resultatblanketter omedelbart kontrolleras av banmästare. Resultaträkningsansvariga fungerar direkt under banmästaren.

### **2.5 Domare**

2.5.1 Som SRA-domare kan fungera person som avklarat RESUL:s SRA-kommittés domarutbildning och som har ikraftvarande domarkort.

2.5.2 Domarens uppgifter

- a. Ser till att banbeskrivning ges.
- b. Övervakar skyttens prestationer vid banan och säkerställer att banan utförs enligt banbeskrivning och på ett säkert sätt.
- c. Ger bankommandona.
- d. Tar tid, tolkar tavlor och ser till att resultaten skrivs upp. Domaren kan ha en skrivare till sin hjälp.
- e. Ansvarar för skicket gällande bankonstruktioner och tavlor.
- f. Ansvarar för den allmänna ordningen vid banans prestations-, vänte- och hanteringsområde.

2.5.3 Domaren har beslutanderätt över alla personer som finns på ovanstående områden.

### **2.6 Skrivare**

2.6.1 Om det finns en separat skrivare vid banan, ska skrivaren behärska användningen av resultatblanketterna.

2.6.2 Skrivarens uppgifter:

- a. Vid behov sätta deltagarna i skjutordning.
- b. Sköter om resultatblanketterna vid banorna.
- c. Skriver upp resultaten tydligt och tar kvittering på resultatblanketterna av domaren och skytten.
- d. Tillkännager nästa skytt i tur och därpå följande skytt som gör sig redo.

## **2.7 Övrig organisation**

2.7.1 I instruktionerna för SRA-tävlingarna finns tilläggsuppgifter om annan organisation som är möjlig vid stora tävlingar, t.ex. mästerskap. I instruktionerna kan man också specificera funktionärernas uppgiftsbeskrivning.

## **3. Säkerhetsföreskrifter**

### **3.1 Allmän säkerhet**

3.1.1 Tävlingsledaren och banmästaren ska tillsammans se till att banan är planerad och byggd och att banbeskrivningen är utformad på ett sådant sätt att säkerheten inte äventyras och att man inte utkräver regelvidrig verksamhet av skyttarna.

3.1.2 I tävlingen ska finnas tydligt avgränsade säkra områden för skyttar, publik och funktionärer.

3.1.3 En skytt kan diskvalificeras enligt beslut av tävlingens domare, om skytten bryter mot säkerhetsföreskrifterna. Diskvalificerande är möjligt endast av de skäl som nämns i reglerna, när förseelsen är tydlig. Domaren som diskvalificerar någon ska genast informera om saken för tävlingsledaren och banmästaren. Beslut av banmästaren som har att göra med säkerhetsförseelser, kan inte överklagas. Det är banans domare och banmästaren tillsammans som har beslutsrätt gällande dom om säkerhets förseelser. Tolkning och utvärdering i efterhand av förseelser gällande säkerheten är inte möjlig. Banmästaren säkerställer att diskvalificeringsgrunden är rätt och enligt reglerna.

3.1.4 Vem som helst, som gör sig skyldig till osportsligt beteende eller äventyrar den allmänna säkerheten, kan med beslut av tävlingsledarens beslut avlägsnas från tävlingsområdet.

3.1.5 Skyttarna och funktionärerna och även vid behov åskådarna ska alltid under skyttet skydda sig med skyddsglasögon- och hörselskydd. Om domaren märker att en skytten inte använder ögon- och hörselskydd innan eller under genomförandet av banan, ska domaren avbryta utförandet och tävlanden hamnar att skjuta på nytt. Ifall tävlanden i misstag tappar ögon- eller hörselskydd ska tävlande antingen korrigera skydden eller avbryta prestationen, rikta vapnet mot säkert håll och informera domaren, varefter tävlanden hamnar att skjuta om. Om tävlande med flit försöker få en omskjutning eller fördel i tävlingen med att avlägsna ögon- eller hörselskydd under prestationen, tolkas det som osportsligt beteende och förorsakar diskvalificering i tävlingen.

3.1.6 I inledningstalet ska man informera om banspecifika specialbestämmelser, t.ex. Förflyttning på tävlingsområdet och annat som inverkar på verksamheten.

## 3.2 Vapenhantering

Överträdelse av följande bestämmelser leder till omedelbar diskvalificering i tävlingen.

### Allmänt på tävlingsområdet

3.2.1 Utanför banområdet ska vapnet hela tiden vara utan kassett och med tomt magasin, oladdat och ouppspänt, och dessutom säkrat, om möjligt. Vapnet tolkas som laddat, om:

- det finns patron i vapnets patronbo
- eller låset är tillbakadraget och kassett som innehåller patroner är fäst i vapnet.

3.2.2 På tävlingsområdet ska pistolen transporteras i hölster eller fodral. Gevär, hagelgevär eller prickskyttegevär ska bäras så att pipan är riktad uppåt eller nedåt, om inte vapnet är i fodral. Fingret ska vara borta från avtryckarbygeln.

3.2.2.1 Om vapnet faller till marken, är det bara domaren som får lyfta vapnet och förflytta sig med det till banans skjutområde (inte vapenhanteringsområdet), där domaren säkerställer att vapnet inte är laddat. Skytten diskvalificeras inte, om det inte förekommer andra förseelser av säkerheten i fallet.

3.2.3 Utanför skjutområdet får vapnet hanteras endast på område som särskilt uppmärkt och begränsat vapenhantering område, där det ska finnas en uppmärkt hanterings sektor, dit vapnets pipa ska riktas när man hanterar vapnet.

3.2.4 Vapenhanteringsområdena ska placeras på lämpliga ställen nära banorna och upp märkas med tydliga skyltar. Gränserna för vapenhanteringsområdena ska vara tydligt utmärkta. Skyttarna kan använda vapenhanteringsområdena för följande:

- packa vapnen i väska, packa upp vapnen och sätta oladdade vapen i fodral
- träna drag och tomavfyra med oladdat vapen
- träna magasinbyte med tomt magasin
- kontrollera, rengöra, reparera och serva vapen, del eller annat tillbehör. Vapnets pipa ska hela tiden riktas mot hanteringssektorn i vapenhanteringsområdet. Laddningsövnings patroner, hylsor, magasin innehållande patroner, laddade snabbbladdningsenheter och patroner får inte hanteras på hanteringsområdet. Patroner får inte laddas i vapnet. Med vapenhantering avses att ta skyttegrepp om ett ohölstrat vapens pistolgrepp/stock. Siktande med vapnet, hantering av vapnets reglage, demontering eller montering av vapnet.

### På banans skjutområde

3.2.5 Vapnet får hanteras och laddas endast på order av domaren

3.2.5.1 Diskvalificering sker dock inte i en situation, där startpositionen är Lipas kiinni-läge (kassetten fäst) och skytten rutinmässigt sätter sitt vapen i "Lipas kiinnitä, Lataa ja varmista" -läge (kassetten fäst, ladda och säkra). Då ska domaren ge kommando att tömma vapnet och tomavfyra samt upprepa den rätta startpositionen och kommendera skytten att på nytt inta startposition.

3.2.6 Laddat och osäkrat vapen får inte hölstras. I banbeskrivningen får man inte utkräva att laddad pistol hölstras under utförandet.



3.2.7 Under utförandet och då vapnet är framme ska pipan riktas inom hanteringssektorn. Om pistol används, ska den oberoende av startposition, alltid riktas inom hanteringssektorn eller högst två meter bakåt från skytten, när man sätter pistolen i hölster, tar ur hölster eller har den laddad i hölster.

3.2.8 Pipan på ett laddat vapen får aldrig peka mot skytten

3.2.9 När vapnet laddas, man avlägsnar störningar, vid byte av magasin eller avlägsnar patron, ska fingret vara borta från varbygeln. Om tömning av vapnet kräver att fingret är innanför varbygeln, ska skytten meddela detta på förhand åt domaren.

3.2.10 När skytten rör sig mer än ett steg eller vid byte av skjutställning, får fingret vara innanför varbygeln endast om man samtidigt skjuter eller siktar på tavlur inom synhåll.

3.2.11 Under utförandet får skytten inte tappa kontakten med vapnet på annat sätt än som fastställts i banbeskrivningen eller vid behov kontrollerat lägga ner säkrat eller oladdat vapen på marken eller annat stadigt underlag. Då får skytten inte avlägsna sig längre än 1 meter från vapnet, Om skytten tappar kontakten med vapnet i annat än ovan nämnda fall, ska domaren avbryta prestationen, lyfta och tömma vapnet.

3.2.12 I banbeskrivningen kan man beordra säkrandet av vapnet under rörelse och byte av skjutställning, om säkerheten kräver det.

3.2.13 Användningen av serieeld är förbjudet, ifall det inte sägs annat i banbeskrivningen.

3.2.14 Om skytten skjuter vådaskott, ska domaren avbryta prestationen omedelbart och skytten diskvalificeras från tävlingen

3.2.15 Som vådaskott avses

a. skott, som skjuts före startsignal eller efter kommandot "Liikkuvat taakse", som avslutar skyttet

b. skott som skjuts utanför skjutsektorn

c. skott, som träffar marken närmare än 3 meter från skytten, om inte uppgiften så kräver, samt

d. Vilket skott som helst, som klart och tydligt inte var avsett att skjutas. Vådaskott inom skjutsektorn beroende på att vapen gått sönder, är inte grund för diskvalificering, ifall man kan påvisa att det är fel på vapnet. Då blir resultatet av banan noll och vapnet ska repareras eller avlägsnas från tävlingen, om reparation inte är möjligt.

### 3.3 Sektorer

3.3.1 Vid banan ska finnas klart bestämda hanteringssektorer och skjutsektor. Sektorerna ska vara tydligt utmärkta, så att domaren och skytten kan övervaka och följa säkerheten under utförandet av banan.

3.3.2 Med hanteringssektor avses den riktning, dit vapnets pipa alltid ska vara riktad, då vapnet är framme under utförandet av banan.

3.3.3 Vertikalt är hanteringssektorn 180 grader, med iakttagande av andra begränsningar.

3.3.4 Sidoriktning på hanteringssektorn är 180 grader, om inte omständigheterna kräver smalare hanteringssektor.

3.3.5 Med skjutsektor menas den riktning, dit skottet tryggt kan avfyras. Skjutsektorn är mindre än hanteringssektorn och alltid innanför.

3.3.6 Skjutsektorns övre gräns är vanligtvis bakre vallens eller motsvarandes övre kant, om inte omständigheterna kräver annat. Sidogränserna är fastslagna och uppmärkta enligt omständigheterna på banan.

## 4. Funktion på banan

### 4.1 Allmänt

4.1.1 Skytten är skyldig att följa alla kommandon av funktionärerna, förutsatt att det kan ske säkert.

4.1.2 Kommando språket är finska. Kommando ska ges med tydlig och klar röst.

4.1.3 I den muntliga banbeskrivningen ska det berättas åt skytten:

- a. vapenhanterings-och vänte områdenas placering
- b. den fiktiva situationen
- c. banans poängräkning och tidtagnings sätt
- d. antalet och utseendet på tavlorna som skall skjutas och de som inte skall skjutas
- e. minimiskottmängd
- f. hanterings-och skjutsektorer under utförandet av banan.
- g. startposition
- h. vapnets och utrustningens beredskapsläge
- i. särskilda begränsningar
- j. särskilda bestraffningar

4.1.4 Domaren ska alltid försäkra sig om att skytten förstått vad banbeskrivningen kräver. Om domaren märker, att skytten inte är i rätt startposition, ska domaren rätta detta före startsignal. Om skytten rör sig före startsignal, ska starten avbrytas omedelbart och tas om.

4.1.5 Efter "lataa ja varmista"-kommandot är det tillåtet att ta siktbild mot en tavla, innan man laddat vapnet

4.1.6 Domaren ska röra sig så att han inte stör skytten. Domaren ska kunna övervaka skytten i alla situationer.

4.1.7 Om skytten inte är redo när dennes tur kommer, kan domaren ändra på ordningen på skyttarna

4.1.8 Skytten kan om situationen kräver, förutom att skjuta sin tävlingsprestation, med domarens lov, skjuta in vapnet, skjuta för att kontrollera vapnets funktion eller för att avlägsna störning. Dessa skott får dock inte avfyras mot tävlingstavla, utan mot en särskild tavla eller mot anvisad vall.

### 4.2 Bankommandon och verksamhet under prestationen

4.2.1 Följande kommandon är grundkommandon, som alltid används och i denna ordning. Dessutom kan i banbeskrivningen vid behov användas tilläggskommandon som "ajoneuvoon nouse" (sitt in i fordonet) osv.

4.2.2 Om tilläggskommandon används, ska tilläggskommandon förklaras åt skytten på förhand. Det rekommenderas att repetera tilläggskommandona ännu just före skyttet börjar och på så vis

säkerställa att de förstås.

**AMMUTAAN** (vi skjuter)

Kommandot ges för att tömma banans skjutområde. Alla som inte deltar i utförandet ska avlägsna sig till åskådarområdet.

**SEURAAVA AMPUJA** (följande skytt)

I tur varande skytt ska komma till banan med alla vapen och tillbehör som behövs för att utföra banan och vänta på domarens vidare kommando.

**ONKO KYSYTTÄVÄÄ** (några frågor?)

Domaren säkerställer att skytten förstått banbeskrivningen rätt. Skytten kan ännu fråga saker gällande banan och utförandet av domaren. Efter detta börjar utförandet av banan.

**LIPAS KIINNITÄ** (kassetten fäst)

Kassetten fästs i vapnet, men man gör ingen laddningsrörelse utan särskilt kommando. t.ex. med magasinsgevär handlar man enligt vad vapentypen kräver.

**LATAA JA VARMISTA** (ladda och säkra)

Gör laddningsrörelse och säkra vapnet, om möjligt, eller "decock" ifall vapnet har en sådan funktion.

**ALOITUSASENTOON** (inta startposition)

Om inte annat sagts, är startpositionen följande:

- pistol: naturligt stående med fronten mot tavlorna, händerna vid sidorna, pistolen i hölstret, hölstrets låsanordning stängd.
- Gevär, hagelgevär eller prickskyttegevär: naturlig stående med fronten mot tavlorna stocken mot axeln, pipan riktad snett nedåt inom hanteringssektorn.

**VARMISTIN POIS** (säkringen av, tilläggskommando)

Detta kommando används, om det i banbeskrivningen står att man börjar prestationen med osäkrat vapen. Skytten är i den position banbeskrivning säger före kommando ges.

**ONKO AMPUJA VALMIS** (är skytten redo?)

Frågas, när föregående kommandos rörelse avslutats. Skytten uttrycker sig att han är redo med att säga: Valmis (klar)

**HUOMIO** (giv akt)

Prestationens startsignal ges inom 2–5 från detta kommando

**TULTA** (eld)

Skytten kan påbörja skyttet. Kommandot kan även vara annan på förhand bestämd signal, som ljud eller ljussignal. När skytten avslutat utförandet på banan, eller det på förhand

slutsignalen kommit, lämnar skytten kvar för att vänta på domarens följande kommando. Vapnet ska hela tiden vara riktat mot hantering sektorn och avtryckarfingret borta från varbygeln.

#### **OLETKO LOPETTANUT** (har du slutat)

Frågas, när det förmodas att skytten avslutat prestationen. Om det inte ingår någon slutsignal och skytten ännu inte avslutat sin prestation, får han fortsätta med att skjuta de skott som behövs. Tidtagningen avslutas med det sista skottet. Skytten meddelar att han slutat med att svara "valmis", "kyllä" eller klart berättar att skyttet avslutats på frågan "oletko lopettanut"

#### **LIPAS IRTI, LIIKKUVAT TAAKSE / PATRUUNAT POIS, LIIKKUVAT TAAKSE**

(lösgör kassetten, mantelrörelse / patron ur, mantelrörelse)

Skytten avlägsnar kassetten ur vapnet. Med hagelgevär, revolver osv. är kommandot "patruunat pois", varvid magasinet eller dyl. töms och möjlig patron avlägsnas från patronboet. Domaren kontrollerar att patronboet är tomt. Skott efter kommandot, är ett vådaskott, som efterföljs av åtgärder enligt reglerna. Skytten ansvarar alltid för att vapnet är tomt.

#### **TYHJÄ LAUKAUS** (tomavfyras)

Vapnet tomavfyras mot tavlorna. För vapen med magasinsspärr förs slutstycket fram, tomt magasin insätts, tomavfyras mot tavla och magasinet avlägsnas

#### **VARMISTA ASE** (säkra vapnet)

Vapnet säkras, om det är tekniskt möjligt.

#### **ASE KOTELOON/ASE KANTOASENTOON** (vapnet i hölstret/ vapnet i transportposition)

Utförandet av banan avslutas med att göra enligt detta kommando. Med kommandot "ase koteloon" sätts pistol eller revolver sätts i hölster/ fodral, varefter domaren ger tillstånd att avlägsna sig från skjutområdet. Med kommando "Ase kanto asentoon", förflyttas geväret/hagelgeväret i position, då det är säkert att bära det pipan riktat nedåt eller uppåt. Ett långt vapen kan också sättas i fodral och kan då bäras vågrätt.

#### **TAULUILLE** (till tavlorna)

Skytten går med domaren och skrivaren för att kontrollera tavlorna. Möjliga tavel lappare kommer till sin uppgift. Nästa i tur kan komma och förbereda sig. Andra personer hålls vid åskådarområdet.

#### **SEIS** (stopp)

Ovillkorligt kommando för att sluta skjuta. Skytten stannar på sin plats med vapnet riktat mot hanteringssektorn, avtryckarfingret borta från varbygeln och lämnar att vänta på domarens kommando. Detta kommando kan ropas av vem som helst, som upptäcker en omedelbar farosituation som inte domaren eller funktionär upptäcker. Att inte lyda kommandot leder till omedelbar diskvalificering i tävlingen.

#### **VARO** (akta)

Varning med vilken man varnar för farlig aktivitet. Med varningen kan man varna skytten i t.ex. följande situationer:

- Skytten menar skjuta måltavlor av metall på för nära håll

- Skyttens rörelse är nära att överskrida hanteringssektorn.
- Skytten skjuter i banans konstruktioner så att det är fara för rikoschetter eller splitter. Om skytten reagerar på varningen och inte gör några säkerhetsförseelser, kan prestationen fortsätta, om skytten inte reagerar och fortsätter den farliga aktiviteten, avbryts prestationen med SEIS-kommando.

4.2.3 Om det på samma bana används flera vapen, ska kommandona upprepas skilt för varje vapen så, att man först meddelar vapentypen. T.ex. Pistol: kassetten fäst, -ladda och säkra. osv.

## 5. Vapen- och utrustnings föreskrifter

### 5.1 Allmänt

5.1.1 Före tävlingens början ska man på vapengranskningen bestämma skyttarnas vapenklasser och säkerställa vapnets säkerhet i enlighet med den tekniska bilagan.

5.1.2 Man får inte mitt i tävlingen utan lov från tävlingsledaren byta vapen eller vapenklass. Vapenklass kan ändras bara från standard till öppen.

5.1.3 Om vapnet eller utrustningen är mot standardklassens regler, tävlar skytten i öppen klass.

5.1.4 Tävlingens funktionärer har rätt att granska skyttens vapen och utrustning på tävlingsområdet när som helst under tävlingen.

5.1.5 Om vapnet eller utrustningen konstateras vara farlig, ska skytten reparera eller byta ut vapnet eller utrustningen före man fortsätter skyttet.

5.1.6 Vapnet konstateras vara farligt om t.ex. säkringen, halvuppspänningshaken, slagstiftsäkring eller hansäkring inte fungerar eller om vapnet skjuter okontrollerad serie eld.

5.1.7 Banmästaren har rätt att förbjuda användning av vapen eller specialpatroner i hela tävlingen eller vid vissa banor pga. skjutbane reglerna, risk för att bananordningarna kan söndras eller pga. säkerhetsrisken.

5.1.8 Alla patroner som används ska ha minst 2450 i kraftfaktor. (Kulans vikt i gram x mynningshastighet meter/s)

5.1.9 Noggrannare precisering av vapenbestämmelser, vapenklasser, skyttetillbehör, tillåten och förbjuden utrustning och konstaterandet av att vapnet eller utrustningen är farlig, publiceras i reglernas tekniska bilaga.

### 5.2 Gevär

5.2.1 Vapen som använder patroner med centralantändning; som gevär, pistolkarbin eller annat vapen, som har en fast axelstock eller på vilken kan monteras en stock under tiden banan skjuts. På geväret ska finnas möjlighet att fästa magasin som rymmer minst 20 patroner

5.2.2 Standardklass: Serietillverkad, standardutrustat vapen, som kan vara i ihopsatt av allmänt tillgängliga delar, om inte vapnets egenskaper avviker från vapnets grundversion. Noggrannare instruktioner om egenskaperna ges i reglernas tekniska bilaga.

Förbjudet:

- Elektroniska och optiska sikten
- Användning av stödfötter
- Förändringar som försämrar vapnets säkerhet.

Tillåtet:

- Förbättring av avfyrningsmekanismen
- Uppruggning /ytbehandling
- Små förändringar som förbättrar funktionssäkerheten och hanteringen
- Eftermonterade säkringar
- Mynningsbroms
- Ljuddämpare
- Belysning

5.2.3 Öppen klass: förändringar är tillåtna, om de inte gör vapnet tekniskt farligt. Dock är det förbjudet att använda överlånga stödben (över 400 mm mätt vinkelrätt från pipans mittlinje). Det är också förbjudet att använda fler än ett par stödfötter under utförandet. Noggrannare bestämmelser om förändringar och egenskaper ges i den tekniska bilagan.

### 5.3 Pistol

5.3.1 Kaliber minst 9 mm pistol eller revolver utan stock

5.3.2 Serietillverkat, standard utrustat vapen, som kan vara i ihopsatt av allmänt tillgängliga delar, om inte vapnets egenskaper avviker från vapnets grundversion. Noggrannare instruktioner om egenskaperna ges i reglernas tekniska bilaga.

Förbjudet:

- Förändringar som förändrar vapnets säkerhet
- Mynningsbroms/kompensator/hybridhåll
- Elektroniska och optiska sikten
- Tilläggsvikter
- Stöd för tummen eller sk.Thumb rest

Tillåtet:

- I öppen klass elektroniska, optiska sikten fastsatta i manteln och lasersikten fastsatta på vapnet
- Förbättring av avfyrningsmekanismen
- Öppning av sikten eller byte
- Uppruggning/yttbehandling
- Små förändringar som förbättrar funktionssäkerheten och hanteringen
- Belysning
- Ljuddämpare

### 5.4 Prickskyttegevär

5.4.1 Vapen som använder patroner med centralantändning och som kan bäras av en person

5.4.2 Alla sikten, mynningsbromsar, stöd, ljuddämpare och annan utrustning och förändringar i vapnets konstruktion är fritt tillåtna, bara de inte gör vapnet farligt.

5.4.3 Sandsäckar och skjutstöd är tillåtet, om det inte i banbeskrivningen sägs annat.

## **5.5 Hagelgevär**

5.5.1 Vilket hagelgevär som helst.

5.5.2 Strukturella förändringar i vapnet, snabbbladdare och annan utrustning är fritt tillåtna, bara de inte gör vapnet farligt.

## **5.6 Utrustning**

5.6.1 Sättet att bära vapnet och magasin är inte begränsat, bara det är säkert och funktionellt i fält.

5.6.2 För pistol ska skytten ha ett hölster, som har en tillförlitlig låsmekanism för att förhindra att vapnet faller. Hölstret ska skydda vapnet för stötar och smuts. Det ska täcka åtminstone vapnets framsikte, halva manteln och avtryckaren. När pistolen är i hölstret och skytten står normalt, får pistolens pipa inte sikta över två meter från skytten. Hölstret ska vara användbart för dagligt tjänstebruk och således är tävlingsriggar förbjudet (noggrannare instruktioner ges i reglernas tekniska bilaga). Om domaren misstänker hållbarheten i hölstrets lås, ska skytten påvisa hållbarheten före prestationen med att lösgöra hölstret och vända det upp och ner med vapnet i. Om vapnet lossnar, får hölstret inte användas.

5.6.3 Skyttarnas och funktionärernas klädsel och utrustning ska vara fältduglig och enligt god sed.

5.6.4 Noggrannare instruktioner om godkända och förbjudna egenskaper för utrustningen ges i reglernas tekniska bilaga.

## **6. Måltavlor och poängräkning**

### **6.1 Allmänna principer**

6.1.1 Tavlorna som används ska beskriva sådana mål, som man kan anta att man använder eldvapen mot.

6.1.2 Från pafftavlor räknas i allmänhet 2 träffar per tavla.

6.1.3 Vid en bana får inte användas mer än fem olika taveltyper och tavlornas poängsättning ska klargöras på förhand åt skytten.

6.1.4 Vid banan kan ges poäng för speciella uppgifter (t.ex. Granatkastning). Maximipoängen för uppgifterna får vara högst 10 % av maximipoängantalet.

6.1.5 Poängen för banorna utgörs av tavel poängen och poängen för eventuella specialuppgifter.

6.1.6 Noggrannare instruktioner om tavlorna, tolkning av träffar och poängräkning ges i reglernas tekniska bilaga och tävlingens anvisningar.

### **6.2 Måltavlor**

6.2.1 Lämpliga tavlor är enligt bilaga 1, pafftavla, tavlor som reagerar på träff, tavlor använda av Försvarmakten eller delar av nämnda tavlor. Andra tavlor kan användas, bara deras form och poängsättning förklaras för skytten.

6.2.2 Tavlorna ska urskilja sig från bakgrunden och från varandra oberoende av förändringar väder- eller ljusförhållandena på skjutplatsen. Tavlor, som sätts på över 100 meters skjutavstånd rekommenderas att utrustas med en kontrastbakgrund.

6.2.3 Tavlor som reagerar på träff kan vara t.ex. 20–30 cm i diameter, rundlar eller fyrkanter, som är tillverkade av stål i tillräckligt god kvalitet, så faran för rikoschetter är liten. Plattorna kan också vara av annat material, t ex. gummi.

6.2.4 Tavlor som reagerar på träff ska alltid falla eller gå sönder av en godkänd träff och de ska placeras så att de inte kan svänga i sidled. t.ex. Spikar framför foten. I andra än RESUL:s mästerskapstävlingar kan man även använda metalltavlor som svänger eller klingar vid träff. Skytten kan vid behov be domaren om att denne säkerställer träff, och domaren ropar då "OSUI".

6.2.5 Tavla som reagerar på träff kan bestämmas vara framryckningshindrande så att tavlan ska fällas eller söndras som föreskrivet för att kunna fortsätta prestationen. Sådana tavlor används inte vid begränsad skottmängd.

6.2.6 Vid skytte på metalltavlor ska avståndet pga. fara för rikoschetter och splitter vara för pistol och hagelgevär minst 8 meter. Med gevär och hagel slug ska avståndet vara minst 20 meter.

6.2.7 Metalltavlorna ska kalibreras med det vapen som skall användas vid banan. Kalibreringskotten avfyras från stället där det skall skjutas under skjutprestationen. På banor med valbart vapen sker kalibrering med pistol, om det är valbart, i annat fall med gevär. Metalltavlan ska falla av träff med kula/slug av hela kalibern på träffområdet. Kalibrerings förfarandet beskrivs närmare i reglernas tekniska bilaga. Metalltavlorna ska kalibreras så att de faller av hela kaliberns träff på träffområdet. Träffområdet är den del av tavlan, som syns till skjutplatsen.

6.2.8 Metalltavlornas träffpunkter ska målas mellan utförandena.

6.2.9 Tavlor som inte skall skjutas ska ha annan färg än de som skall skjutas och ska märkas synligt med E/A.

6.2.10 Säkerhetsföreskrifterna gällande taveltyperna kan kompletteras eller skärpas i reglernas tekniska bilaga.

### **6.3 Tolkning av träffar**

6.3.1 Domaren tolkar träffarna. Domaren har till sin hjälp ring tolk.

6.3.2 Ingen får röra vid tavlan före tolkning. Om skytten har gått närmare än en meter av tavlan och domaren bedömer att skytten påverkat tavlans resultat före tolkning, döms tavlan vara utan träffar.

6.3.3 I tavlorna i bilaga 1, ses som träff ett kulhål som bryter tolknings gränsen. Om tavlan är delad, ska en tolkning gräns på 5 mm läggas till från den klippta kanten. Tavla som placeras bakom ett hinder ska inte delas. I andra pafftavlor ses som träff ett kulhål som bryter det meddelade träffområdet. En splittrad träff, som klart inte förorsakats av kulans raka träff, godkänns inte på någon tavla. Träffar som skjutits genom synhinder, ska godkännas, fast kulan skulle träffat på tvären. Om tolkningen av tavlan är omöjlig pga. att den skjutits så nära håll att den gått sönder, ska skytten skjuta på nytt.

6.3.4 I svängande tavlor godkänns inte som träff ett kulhål, vars diameter är över två gånger större än den använda kulans diameter.

6.3.5 Alla tavlor och konstruktioner är ogenomträngliga, om det inte i uppgiftsbeskrivningen sägs annat.



6.3.6 Om samma skott har gett träff i två tavlor och kulhålet helt och hållet i den översta tavlan är inom träffområdet och inte bryter tolknings gränsen, tolkas träffen endast från den övre tavlan. Om den övre tavlan är genomtränglig, tolkas träff också på den undre tavlan. Om träffen i den övre tavlan söndrar tolknings gränsen, tolkas det som träff i båda tavlorna.

6.3.7 Träff på gränsen av träffområdet tolkas som högre poäng, om träffområdets gränslinje brutits.

6.3.8 Om skytten inte är nöjd med tolkning av tavlan, skickas tavlan till banmästaren, vars beslut är slutgiltigt.

#### **6.4 Tavelpoäng**

6.4.1 Enligt reglernas tekniska bilaga ger träff i pafftavla på A-området 5 poäng, B eller C-område 4 poäng och D-området 2 poäng.

6.4.2 Om skyttarnas slutpoäng är lika, vinner den som har mest A-träffar.

6.4.3 Från tavlorna räknas mängden träffar enligt banbeskrivningen.

6.4.4 En träff i tavla som välter eller går sönder ger 5 eller 10 poäng och tavla som förhindrar framryckning 10 poäng. Poängsättning av tavlorna ska klargöras för skytten på förhand.

6.4.5 Träffområdet för andra tavlor kan poängsättas valfritt med värdena 10, 5, 4 och 2 poäng.

6.4.6 Eventuella poäng för andra uppgifter tillkommer.

#### **6.5 Klassificering av banorna**

a. Standardbana: består ofta av enkla delar med lite rörelse, vars tider tas skilt från varandra. Delarnas poäng räknas ihop och delas med summan av tiderna. Andelen av tävlingens totalpoäng från standardbanor får vara högst 30 %.

b. Snabbana: en bana som är kortvarig och högst 15 skott. Andelen av tävlingens totalpoäng från snabbanor får vara högst 30 %

c. Lång bana: bana som är mångsidig. Ett utförande kan bestå av användning av flera vapentyper. Krävd skottmängd 16–50. banans planering eller konstruktion får inte ge möjlighet att skjuta fler än 16 poänggivande skott från samma ställe. Från långa banor bör andelen av tävlingens totalpoäng vara minst 50 %.

#### **6.6 Poängräkningssätt**

a. Obegränsad; tiden och skottmängden får inte begränsas.

b. Begränsad tid; tiden är begränsad, men inte skottmängden, resultatet är den sammanlagda poängen av de skjutna skott. Används vid t.ex. Svängande tavlor.

c. Begränsad skottmängd: tiden är inte begränsad, men den skottmängden är begränsad.

d. Begränsad tid och skottmängd med träffkoefficient: både tiden och skottmängden är begränsade, men träffkoefficienten räknas. Den avgör de tävlandes ordning som i den begränsade poängräkningssättet.

#### **6.7 Bestraffningar i poängräkningen**

6.7.1 Om banans genomförande lämnar halvfärdigt, räknas de dit tills skjutna poängen och den använda tiden. De avsaknade träffarna och skotten bestraffas enligt reglerna.

6.7.2 I banbeskrivningen ska man på förhand ge information åt tävlande vad som är beräkningsgrund för procedurfel och de får inte ges godtyckligt. Med procedurfel menas sådant tillvägagångssätt som avviker från vad som sägs i banbeskrivningen. Som bestraffning ges 10 felpoäng för varje fel. Domaren ska definiera felens antal och orsaken till dessa. Dessa uppgifter uppmärks tydligt i resultatblanketten. Bestraffningar för fel i en situation då skytten inte avfyrat något skott alls mot tavlan, kan ges om sådan nämns i banbeskrivningen. Exempel: om tävlanden under skyttet berör marken utanför strafflinjen och får uppenbar fördel av detta, bestraffas han med felpoäng för varje skjutet skott. Om skytten skjuter överskrider strafflinjen, men får inte fördel, straffas han bara för ett fel. Felens antal får inte överstiga maximiantalet poänggivande träffar som tävlande har möjlighet att få. Detta innebär att om det vid en bana är möjligt att skjuta på högst två tavlor, kan skytten där få högst fyra fel.

6.7.3 Varje ribba som faller i Tiitins-tunneln ger procedurfel.

6.7.4 Träff i E/A-tavla ger 10 felpoäng. Från en E/A-tavla räknas högst två träffar, om det inte står annat i banbeskrivningen.

6.7.5 Missar på tavlor som svänger eller försvinner bestraffas inte.

6.7.6 Om en fallande tavla lämnar upprätt eller en sönderfallande tavla lämnar hel, ges straff, som är två gånger en träffs maximumpoäng.

6.7.7 I obegränsad-poängräkning bestraffas en miss med två gånger en träffs maximumpoäng.

6.7.8 Begränsad tid-poängräknings sätt och i begränsad tid och skott mängds-poängräknings sätt bestraffas inte missar. Skott skjutna efter tidsgränsen bestraffas vart och ett med ett skotts maximumpoäng. Extra skott uppmärks i resultatblanketten i kolumnen ämnat för detta.

6.7.9 Vid begränsad skottmängd-poängräknings sätt bestraffas missar med två gånger av en träffs maximumpoäng. Extra skott uppmärks i resultatblanketten i kolumnen ämnat för detta.

6.7.10 Om tavla som hindrar framryckning inte fälls eller söndras enligt banbeskrivningen, ger det ett procedurfel. Om man får uppenbar fördel, ger det ett procedurfel/skott.

6.7.11 Banmästaren kan, på begäran av den tävlande, beordra ett särskilt avdrag i banresultatet, om tävlande inte pga. fysisk skada eller dylik begränsning inte klarar av att göra sin prestation enligt det som står i banbeskrivningen. Om banmästaren godkänner begäran, ska han före skyttens utförande av banan, bestämma 1–20 % minskning av skjutna banpoäng. Minskningen görs med tillräcklig mängd procedurfel. Banmästaren kan också låta bli att bestämma minskningen, om tävlande har en speciellt betydande fysisk skada eller begränsning. Om banmästaren inte godkänner begäran, iakttas normal bestraffning i poängräkningen av banprestationen.

6.7.12 I alla poängräknings sätt kan fastställas banans maximumgenomförandetid. Rekommendationen är 180 sekunder. Efter tidsgränsen minskas ett skotts maximumpoäng för varje skjutet skott. Extra skott uppmärks i resultatblanketten i kolumnen ämnat för detta, domaren har rätt att avbryta utförandet efter tidsgränsen.

## **6.8 Banpoäng**

6.8.1 Banpoängen beräknas enligt punkt 6.4 och minskas med bestraffningarna enligt punkt 6.7.

6.8.2 Om det används obegränsad eller begränsad skottmängd-poängräknings sätt, fås skyttens träffkoefficienten med att dela poängen med tiden. Den skytt som fått störst träffkoefficient är vinnare av banan och får banans maximumpoäng. De andra skyttarnas banpoäng fås genom att dela banans maximumpoäng med vinnarens träffkoefficient och genom att multiplicera resultatet med skyttens egen träffkoefficient.

6.8.3 Om man använder begränsad tid-poängräknings sätt eller begränsad tid och skottmängd-poängräknings sätt, är den skytt som får bäst poäng, vinnare av banan och får banans maksimi poäng. Andra skyttars banpoäng får man genom att dela banans maksimi poäng med vinnarens poäng och multiplicera resultatet med skyttens egna poäng.

6.8.4 Minsta möjliga poäng för en bana är noll.

6.8.5 Skyttens totalpoäng får man genom att räkna ihop skyttens poäng från alla banorna.

6.8.6 Tävlingens vinnare är skytten, vars totala poäng är störst.

6.8.7 Resultaten räknas ihop och meddelas båda vapenklasserna tillsammans. Vinnarna plockas ut skilt enligt vapenklass och serie.

6.8.8 För att räkna resultaten används ett räkne program som är godkänt av RESUL. Resultaten ska räknas med fyra decimalers noggrannhet. Resultaten ska redovisas också i procentform för att särskilja de olika tävlande.

## **7. Resultatblanketten**

7.1 Förutom den officiella resultat bokföringen är det är varje skytts skyldighet att föra bok över sina resultat. I tävlingen är det rekommenderat att använda två-sidiga självkopierande resultatblanketter, så att skytten får ett eget exemplar.

7.2 Domaren ska säkerställa all information är i uppmärkt i resultatblanketten före han undertecknar resultatblanketten. Efteråt undertecknar skytten blanketten. Efter detta får inte andra ändringar göras, förutom rättelser av räknefel.

7.3 Om domaren och skytten inte är överens om något, skrivs detta upp i resultatblanketten och man gör som i punkt 8.2.

7.4 Om det i det publicerade resultatet finns fel, är det skyttens skyldighet att be om korrigerig senast före banans kontrolltid upphör enligt vad som sagts i inledningstalet. Resultaträkningens skyldighet är att rätta fel, som gjorts när resultat räknats. I annat fall gör man som i punkt 8.1.2

7.5 Tävlingens slutresultat får inte göras officiella före poängen för banorna är publicerade och skytten haft tillfälle att kontrollera dem.

## **8. Omskjutning och protestförfarande**

### **8.1 Omskjutning**

8.1.1 Skytten har rätt att skjuta om banan ifall:

- a. domaren rör vid skytten, stör skytten eller avbryter prestation, vid andra situationer än orsakade av förseelse.
- b. Betydande yttre störning som skytten inte kan rå på.
- c. Skytten inte har haft möjlighet att få all nödvändig information för utförande av banan eller ifall skytten getts fel information av funktionärerna.

8.1.2 Skytten måste skjuta om banan ifall:

- a. Det i resultatblanketten inte antecknats alla träffar, missar eller tiden saknas eller om ena underteckningen saknas.
- b. Banan ändras efter utförandet.

- c. På grund av störningar i bananordningen som gör att banan inte kan skjutas enligt banbeskrivningen. Om en vältande eller sönderfallande tavla inte fungerar som det är meningen, avbryts utförande genast.
- d. En annan person hjälper skytten under utförandet.
- e. Den registrerade tiden är uppenbart felaktig. I oklara fall är det tävlingsledare eller banmästaren som har befogenhet att bestämma omskjutning. Om det finns grundad anledning att misstänka att tävlandes resultat har blivit felaktig, kan tävlingsledaren eller banmästaren beordra tävlande att förnya sin prestation. Om tävlande inte går med på kravet, ska det upp märkas i noll poäng för banan.

8.1.3 När skytten förnyar sin prestation, upphävs det föregående resultatet.

8.1.4 Om omskjutning inte är möjligt:

- a. Resultatet för banan blir noll, om tiden saknas på resultatblanketten.
- b. Det ifyllda resultatet förblir i kraft, om det inte ifyllts alla träffar och/eller missar.

8.1.5 I resultatet räknas endast de högsta träffarna enligt banbeskrivning, om det fyllts i för många träffar.

8.1.6 om vapnet går sönder, orsakar störningar eller om det är fel på patronerna, berättigar inte till omskjutning.

8.1.7 Banan kan ogiltigförklaras, om skytten inte har rättvis möjlighet att utföra den och detta har betydande påverkan med tanke på tävlingens slutresultat. SRA kommittén kan ge noggrannare information om rättvist utförande och rättvisa tolkningar.

## **8.2 Protestförfarande**

8.2.1 Om skytten inte är nöjd med domarens beslut, kan han överklaga detta till banmästaren.

8.2.2 Om skytten är missnöjd med banmästarens beslut, kan han göra en protest till tävlingsjuryn. Protester kan inte göras om säkerhetsöverträdelser, tolkning av tavlan eller banmästarens tolkning av resultatblanketten.

8.2.3 I andra fall än ärenden som rör resultaträkning, ska protester lämnas inom två timmar från händelsen som orsakat protesten eller från det man tillkännagivits den, dock före tävlingen avslutats, så att eventuella förnyande kan utföras.

8.2.4 Tävlingsjuryn gör sitt beslut före de slutgiltiga resultaten publiceras, genom att bekanta sig med situationen och man hört den som gjort protesten, domaren och händelsens ögonvittnen och de sett möjligt videomaterial. Beslutet ska dock göras under samma tävlingsdag, då protesten har inlämnats.

8.2.5 Tävlingsjuryns medlemmar ska kungöras under inledningstalet. Juryns medlemmar är tävlingsledaren, som ordförande utan rösträtt och tre SRA domare utanför tävlingsorganisationen. Suppleanter ska utses för juryn ifall det uppstår jävsituationer.

8.2.6 När protesten presenteras för juryn, ska på samma gång betalas protestavgift, vars storlek bestäms av Reservistidrottsförbundet.

8.2.7 Protestavgiften returneras till den som gör protesten, ifall juryns beslut är positivt för skytten. I annat fall tillfaller protestavgiften Reservistidrottsförbundet.

8.2.8 Även andra än skytten, som saken gäller, kan göra en protest enligt ovanstående.

8.2.9 I klubb- och distriktstävlingar behöver man inte utse en jury och högsta beslutanderätt har tävlingsledaren. Då betalas inte heller protestavgift.

8.2.10 Om överklagande kan ges noggrannare instruktioner i tävlings organiserings instruktionerna.

*Dessa Reservist Idrottsförbundets (RESUL) tillämpat reservistskytte (SRA) regler har fastställts av RESUL:s styrelse i februari 2019, Reglerna gäller fr.o.m. 1.3.2019. Vid språkliga tolknings avvikelser gäller den finskspråkiga regelversionen. Översättning till svenska gjord av Katariina Nysund och har kontrollerats av Mikael Skytte och Johan Irjala.*